



CHƯƠNG TRÌNH HỌC TẬP ĐẠI HỌC THEO HỆ THỐNG TÍN CHỈ
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Phương thức đào tạo: E-learning

| STT | Mã học phần | Tên học phần | Số tín chỉ | Điều kiện tiên quyết |
|--|-------------|-------------------------------------|------------|----------------------|
| I. HỌC PHẦN ĐIỀU KIỆN | | | 11 | |
| 1 | EG38 | Nhập môn Internet và E-learning | 4 | |
| 2 | EG35 | Phát triển kỹ năng cá nhân 1 | 4 | |
| 3 | EG41 | Phát triển kỹ năng cá nhân 2 | 3 | |
| II. KHỐI KIẾN THỨC GIÁO DỤC ĐẠI CƯƠNG | | | 43 | |
| 4 | EG09.1 | Tiếng Anh cơ bản 1 | 3 | |
| 5 | EG09.2 | Tiếng Anh cơ bản 2 | 3 | EG09.1 |
| 6 | EG09.3 | Tiếng Anh cơ bản 3 | 3 | EG09.2 |
| 7 | IT01.1 | Tiếng anh chuyên ngành | 3 | EG09.3 |
| 8 | EG04 | Pháp luật đại cương | 2 | |
| 9 | EG42 | Triết học Mác - Lênin | 3 | |
| 10 | EG43 | Kinh tế chính trị Mác - Lênin | 2 | |
| 11 | EG44 | Chủ nghĩa xã hội khoa học | 2 | |
| 12 | EG45 | Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam | 2 | |
| 13 | EG46 | Tư tưởng Hồ Chí Minh | 2 | |
| 14 | EG10.1 | Giải tích 1 | 3 | |
| 15 | EG10.2 | Giải tích 2 | 3 | EG10.1 |
| 16 | EG11 | Lý thuyết xác suất và thống kê toán | 3 | EG10.2 |
| 17 | IT10.3 | Đại số và hình giải tích | 3 | EG10.2 |
| 18 | EG12 | Tin học đại cương | 3 | |
| 19 | IT01.2 | Kỹ thuật điện tử số | 3 | |
| III. KIẾN THỨC GIÁO DỤC CHUYÊN NGHIỆP | | | 90 | |
| 20 | IT01 | Kỹ thuật lập trình cơ sở | 4 | |
| 21 | IT04 | Toán rời rạc | 4 | IT01 |
| 22 | IT05 | Cấu trúc dữ liệu và giải thuật | 4 | IT01 |
| 23 | IT06 | Cơ sở dữ liệu | 3 | IT01 |
| 24 | IT03 | Nguyên lý hệ điều hành | 3 | IT02 |

| STT | Mã học phần | Tên học phần | Số tín chỉ | Điều kiện tiên quyết |
|--------------------------------------|-------------|--|------------|----------------------|
| 25 | IT02 | Kiến trúc máy tính | 3 | IT01.2 |
| 26 | IT13 | Thiết kế đồ họa | 3 | EG12 |
| 27 | IT14 | Thiết kế Web | 4 | EG12 |
| 28 | IT11 | Mạng và truyền thông | 3 | IT01.2 |
| 29 | IT20 | Phần mềm tự do mã nguồn mở | 3 | IT03 |
| 30 | IT07 | Kỹ thuật lập trình hướng đối tượng | 4 | IT05 |
| 31 | IT09 | Lập trình hướng sự kiện | 4 | IT07, IT10 |
| 32 | IT10 | Hệ quản trị CSDL | 4 | IT06 |
| 33 | IT12 | Phân tích và thiết kế hệ thống TT | 4 | IT09 |
| 34 | IT16 | Thương mại điện tử | 3 | IT15 |
| 35 | IT19 | An ninh và bảo mật dữ liệu | 3 | IT04, IT11 |
| 36 | IT21 | Quản trị mạng | 3 | IT03, IT11 |
| 37 | IT17 | Lập trình hệ thống | 3 | IT01, IT03 |
| 38 | IT15 | Lập trình Web | 4 | IT07, IT11 |
| 39 | IT18 | Lập trình cho thiết bị di động | 3 | IT07 |
| 40 | IT45 | Các hệ thống phân tán | 2 | IT05, IT19 |
| 41 | IT54 | Mạng máy tính nâng cao | 2 | IT11 |
| 42 | IT32 | Kỹ thuật đồ họa và thực tại ảo | 3 | IT07 |
| 43 | IT22 | Quản lý dự án CNTT | 3 | IT12 |
| 44 | IT55 | Quản trị hệ thống Linux | 2 | IT20, IT21 |
| 45 | IT44 | Ứng dụng UML trong Phân tích và Thiết kế | 3 | IT12 |
| 46 | IT40 | Nhập môn công nghệ phần mềm | 2 | IT12 |
| 47 | IT43 | Chuyên đề thực tập chuyên ngành | 4 | |
| IV. KHỐI KIẾN THỨC TỐT NGHIỆP | | | 8 | |
| 48 | IT59 | Chuyên đề Lập trình ứng dụng | 4 | |
| 49 | IT60 | Chuyên đề kết thúc chuyên ngành | 4 | |
| Tổng cộng toàn khóa | | | 152 | |

* Áp dụng cho các khóa tuyển sinh từ tháng 8/2020